

*Вам крупно повезло, если вы обходитесь без USB-хабов! Зато у владельцев этого маленького чуда есть прекрасная возможность обмениваться опытом и поделиться новыми идеями. Во всяком случае, пока еще этот многофункциональный тренажер позволяет одновременно развивать смекалку и терпение.*

Все знают, что USB 2.0 работает быстрее, чем предшественник. Не секрет, что для обеспечения скорости нужен и USB HUB 2.0. «Дайте два!» — скажет в таких случаях нетерпеливый. И попадет в сложную ситуацию. Итак, в задаче дано: два на первый взгляд совершенно одинаковых USB-хаба, по уверениям продавцов поддерживающих два-нольную спецификацию. Откроем лицевую панельку и присмотримся повнимательнее:



Как видим, различия есть, но, на первый взгляд, они не существенны. Продолжим процедуру раздевания до полного обнажения:

Теперь уже совершенно очевидно, что перед нами два абсолютно разных устройства! Успокаивает лишь тот факт, что

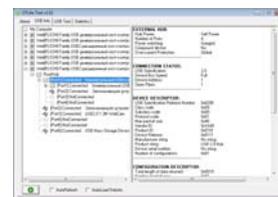


они оба обеспечивают равную функциональность. Но привычка поверить алгебру гармонией не позволяет принять этот факт на веру. Воспользуемся старой доброй [программой](#), которая уже не раз нас [выручала](#) в сложных ситуациях. И вот оказывается, что хаб, исполненный на желтом текстолите, изнутри представляет из себя такую конструкцию:



Производитель чипа компания [GASIA Electronics](#) уже в самом чипе гарантирует поддержку USB 2.0. Об этом говорит и Product String, и Connection Status. Но вот незадача: хост-контроллер не видит этих возможностей и поэтому подключает хаб к UHCI. А это значит,

что перед нами обыкновеннейший девайс USB 1.1! Проверим нашего «зеленого друга» на детекторе лжи под названием [UTLite](#). Теперь перед нами задача чуточку сложнее. Несмотря на то, что устройство подключено к EHCI-контроллеру и абсолютно определенно работает в режиме USB 2.0, его идентификация затруднена. Нам известны только Device ID и Product ID чипа. Минутный поиск в интернете снимает завесу таинственности и в этом вопросе: производитель [Terminus Technology](#) заслуживает всяческих похвал.



- [Обсуждение на сайте ROM.by](#)